

ЗАДАЧА № 1.	ЛИСТ 1 ИЗ 1 (листы по каждой задаче нумеруются отдельно)	9-06-01 ШПФР (заполняется оргкомитетом)
-------------	--	---

Задача N 1

Рассмотрим квадрат со стороной l .

Его площадь равна l^2 .

Обратим внимание, что ~~для~~ для построения квадрата можно использовать только прямоугольники длиной $\leq l$, т.к. иначе сторона квадрата будет вынуждена стать больше чтобы вместить в себя его, а это противоречит выбору. То, есть мы можем использовать прямоугольники длиной ~~от~~ $1, 2, \dots, (l-1), l$.

Обратим внимание, что нам необходимо выложить l^2 меток иная $1 + 2 + \dots + (l-1) + l$.

Сравним эти значения: $l^2 > 1 + 2 + \dots + (l-1) + l$,

т.к. нам необходимо выложить l раз по l меток, а у нас в распоряжении l прямоугольников, каждый из которых меньше l меток, за исключением 1, который ^{содержит} другой случай выкладывает из-за условия, что квадрат должен иметь площадь больше чем одна метка, значит составление необходимого квадрата невозможно.

2 балла Балл

ЗАДАЧА № 2.

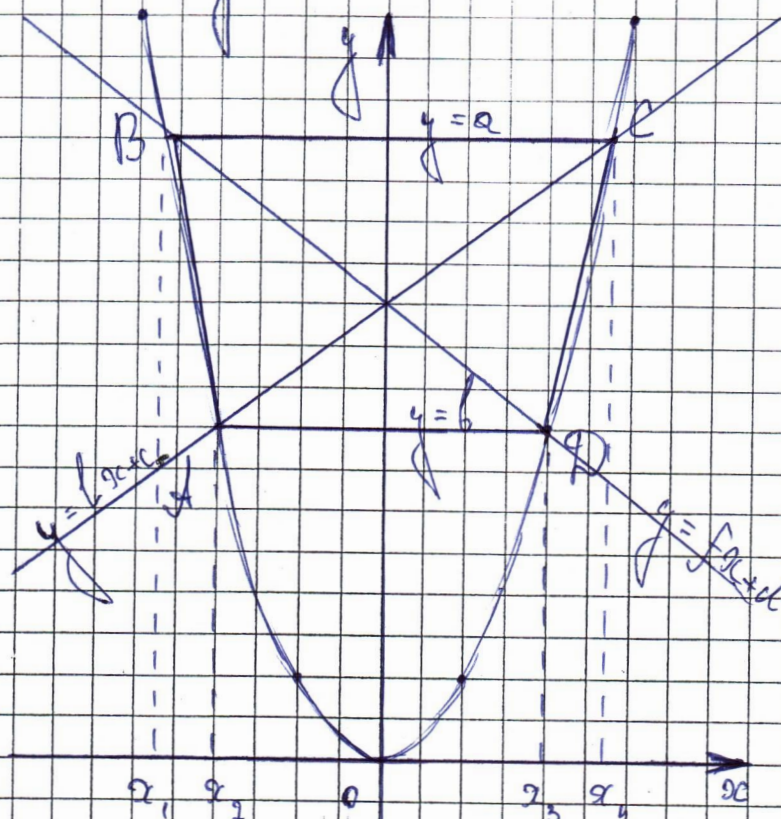
ЛИСТ 1 ИЗ 2

9-06-01

листы по каждой задаче
нумеруются отдельно)

ШПФР (заполняется
оргкомитетом)

Задача № 2



~~$$BC = x_4 - x_1$$~~

$$BC = x_4 - x_1$$

$$CD = x_3 - x_2$$

$$(x_4 - x_1) \cdot (x_3 - x_2) = k$$

$$x_3 = -x_2; x_4 = -x_1$$

н. к.

Обозначим

мыслим выразить
через ординату,
то есть

проводим ординату крайние продолжим через
точки B, C, D и E: $y = k'x + a = a$

$$\begin{cases} y = k'x + b = b \\ y = k'x + d = d \end{cases} \text{ — условия II}$$

Запишем условие пересечения

ЗАДАЧА № 2. ____	ЛИСТ 2 ИЗ 2	9-06-01
	(листы по каждой задаче нумеруются отдельно)	ШИФР (заполняется оргкомитетом)

Далее зададим формулы прямых проходящих через точки В и D, А и С соответственно, то есть прямые, на которых лежат дугообразные.

$$y = lx + c \quad (\text{проходит через А и С})$$

$$y = fx + d \quad (\text{проходит через В и D})$$

Запишем условия из пересечения с параболой.

$$lx + c = x^2 \qquad fx + d = x^2$$

$$x^2 - lx - c = 0 \qquad x^2 - fx - d = 0$$

Запишем КВ. Виета:

$$\left. \begin{aligned} l &= x_2 + x_4 \\ c &= -(x_2 x_4) \end{aligned} \right\} \Rightarrow \left. \begin{aligned} f &= x_1 + x_3 \\ d &= -(x_1 x_3) \end{aligned} \right\}$$

$$\Rightarrow l = f, \text{ т.к. } x_3 = -x_2; x_4 = -x_1$$

$$\underline{x_2 + x_4 = x_1 + x_3}$$

$$a \quad c = -d, \text{ т.к. } x_3 = -x_2; x_4 = -x_1$$

$$\underline{-x_2 x_4 = -x_1 x_3}$$

Запишем условие пересечения прямой $y = lx + c$ и $y = fx + d$

$$lx + c = fx + d$$

$$(x_2 + x_4)x - x_2 x_4 = (x_1 + x_3)x - x_1 x_3$$

2 балла Бонд

ЗАДАЧА № 3.	ЛИСТ 1 ИЗ 3 (листы по каждой задаче нумеруются отдельно)	9-06-01 ШИФР (заполняется оргкомитетом)
-------------	--	---

Задача №3.

Отметили тот факт, что проиграть игру можно лишь однажды, т.е. проигравшие "выпадают". Игрок команды А утверждает, что: "Проиграли я же". Когда рыцари из одной раз проиграли я же из команды В, а при встрече с рыцарем из команды В всегда выигрывают, иначе бы они один раз проиграли рыцарю и не смогли бы проиграть я же. Аналогичный ход мысли с я же из команды А. Они собрали, когда выигрывают утверждение выиграв, значит они однажды проиграли рыцарю и всегда выигрывают при встрече с я же из команды В.

Зачем же получить дощечку в виде схемы:

Команда А Команда В

○

●

○

●

где ○ - рыцари, ● - я же.

Далее рассмотрим игроков команды В, которые утверждают, что: "Каждый хотя бы два раза выиграл у рыцарей".

Затем, мы пытаемся рассмотреть B не как нечто
 простое, а как нечто сложное, и в этом случае B

не является ни простым, ни сложным, а является
 нечто средним, и в этом случае B

является нечто средним, и в этом случае B

является нечто средним, и в этом случае B

является нечто средним, и в этом случае B

является нечто средним, и в этом случае B

является нечто средним, и в этом случае B

является нечто средним, и в этом случае B

является нечто средним, и в этом случае B

является нечто средним, и в этом случае B

ЗАДАЧА № 3.	ЛИСТ 3 ИЗ 3	9-06-01
	(листы по каждой задаче нумеруются отдельно)	ШИФР (заполняется оргкомитетом)

В том же случае надо обратить внимание на условие, что рыцарей в А больше чем в В и досадной расе факт того, что ~~и~~ рыцари из В могут победить не более одного рыцаря из А, а т.е. пошедши в бой, рыцари из В проигрывают.

Значит и в том же случае когда есть рыцари в А, и в том же случае их нет, команда А будет побеждать команду В.

Ответ: команда А победит.

ЗАДАЧА №6	ЛИСТ 1 ИЗ 1 (листы по каждой задаче нумеруются отдельно)	9-06-02 ШПФР (заполняется оргкомитетом)
-----------	---	--

Запишем условие задачи, обозначив числа, написанные на доске за $x_1, x_2, \dots, x_7$, а записанные в тетраде различные произведения за a, b, c, d .

$$x_1 + x_2 + x_3 + x_4 + x_5 + x_6 + x_7 = 10; \quad x_1 \neq x_2 \neq x_3 \neq x_4 \neq x_5 \neq x_6 \neq x_7$$

$$x_1 \cdot (x_2 + x_3 + x_4 + x_5 + x_6) = x_1 \cdot (10 - x_1) = a \quad \text{Т.к. различные только}$$

$$x_2 \cdot (10 - x_2) = b \quad x_5 \cdot (10 - x_5) = a \quad 4 \text{ произведения, а всего}$$

$$x_3 \cdot (10 - x_3) = c \quad x_6 \cdot (10 - x_6) = b \quad \text{их 7, то 3 произведения}$$

$$x_4 \cdot (10 - x_4) = d \quad x_7 \cdot (10 - x_7) = c \quad \text{равны 3 другим.}$$

Запишем равенство:

$$x_1 \cdot (10 - x_1) = x_5 \cdot (10 - x_5)$$

$$10x_1 - x_1^2 = 10x_5 - x_5^2$$

$$10x_1 - 10x_5 = x_1^2 - x_5^2$$

$$10(x_1 - x_5) = (x_1 - x_5) \cdot (x_1 + x_5) \quad | : (x_1 - x_5) \text{ т.к. } x_1 \neq x_5 \text{ по условию}$$

$$10 = x_1 + x_5 \quad \text{были должны различные числа,}$$

$$x_1 + x_5 = 10 \quad \text{значит } x_1 - x_5 \neq 0, \text{ делить можно.}$$

Аналогичный ход решения со значениями x_2 и x_6 , x_3 и x_4 .

$$\text{Получим } x_1 + x_5 = x_2 + x_6 = x_3 + x_4 = 10 \Rightarrow x_1 + x_2 + x_3 + x_5 + x_6 + x_4 = 30$$

$$x_7 = (x_1 + x_2 + x_3 + x_4 + x_5 + x_6 + x_7) - (x_1 + x_2 + x_3 + x_5 + x_6 + x_4) =$$

$$= 10 - 30 = -20$$

Одно из чисел равно -20.

ЗАДАЧА № 2.7

ЛИСТ 1 ИЗ 3
(листы по каждой задаче
нумеруются отдельно)9-06-02
ШИФР (заполняется
оргокомитетом)

Задача № 2

Для начала рассмотрим направление движения 2 поездов до 4 встречи включительно. В начале поезда стартуют и бегут в одну сторону, догнанные по часовой стрелке:

Быстрый п.

Медленный п.

Когда быстрый догнал медленного он развернулся и пошел против часовой.

1 вст.

2 вст.

3 вст.

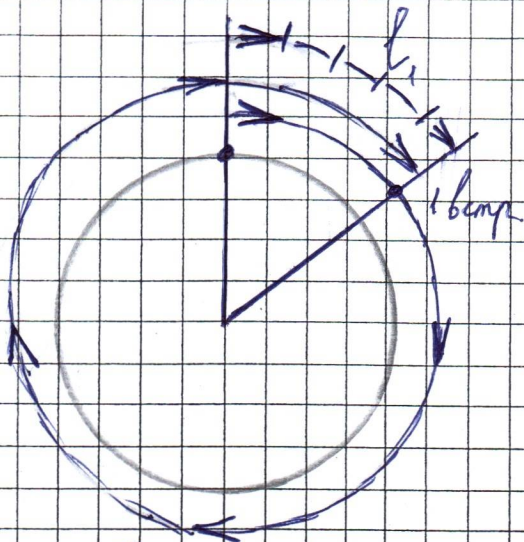
4 вст.

При 2 встрече они встретились лицом к лицу, и быстрый также развернулся и пошел против часовой.

Далее, при 3 встрече

быстрый догнал медленного, уронит последний, развернется и пошел по часовой. Затем, при 4 встрече лицом к лицу быстрый развернется и поедет вместе с медленным по часовой стрелке, как это было в начале пути.

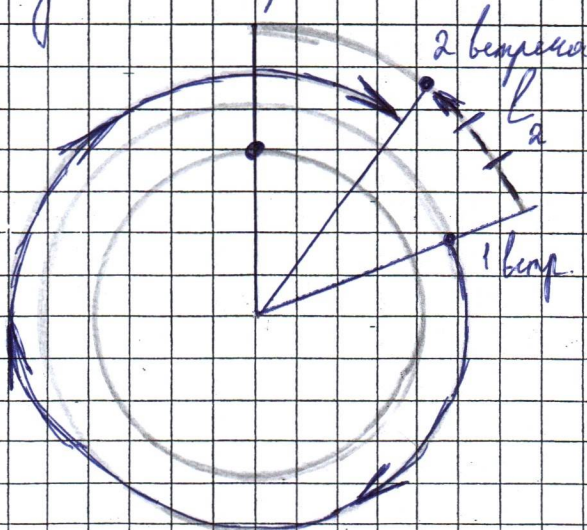
Далее посмотрим на расстояния и скорости поездов.



Пусть l - длина всей оор,
а l_1 - расстояние, которое
пробегает до встречи с быстрым
медленный парокан.

Когда быстрый парокан
должен был пробежать $l + l_1$ то есть

— быстрый — медленный диаметр медленного. При этом
его относительная скорость по отношению к
медленному равна $\frac{l + l_1}{t} - \frac{l_1}{t} = \frac{l}{t}$. Это верно, когда
пароканы начинают бежать из одной точки в
одном направлении.



Далее пароканы бегут
в разных направлениях.

Пусть l_2 - расстояние
пробеганное до встречи
с быстрым. Тогда
быстрый должен пробежать
 $l - l_2$ до встречи с медленным.
Это верно, когда пароканы

бегут в разных направлениях

ЗАДАЧА № 27	ЛИСТ 3 ИЗ 3	9-06-02
	(листы по каждой задаче нумеруются отдельно)	ШИФР (заполняется оргкомитетом)

Далее рассмотрим какое расстояние пробежит быстрый поросок до 4 встречи.

1 встреча ($\alpha - \delta$; $\alpha - \kappa$) - Быстрый пробег $k + l_1$,
т.к. пороски бежали в
одном направлении

2 встреча ($\alpha - \delta$; $\alpha - \kappa$) - Быстрый пробег $k - l_2$,
т.к. бежали в разных напрв.

3 встреча ($\alpha - \delta$; $\alpha - \kappa$) - Пробег $k + l_1$, т.к.
бежали в одном направлении, но ориентации он

разная в обратном направлении; $-k - l_1$

4 встреча ($\alpha - \delta$; $\alpha - \kappa$) - Пробег $k - l_2$ т.к.
бежали в разных направлениях, но ориентации
разная в обратном направлении $-k + l_2$.

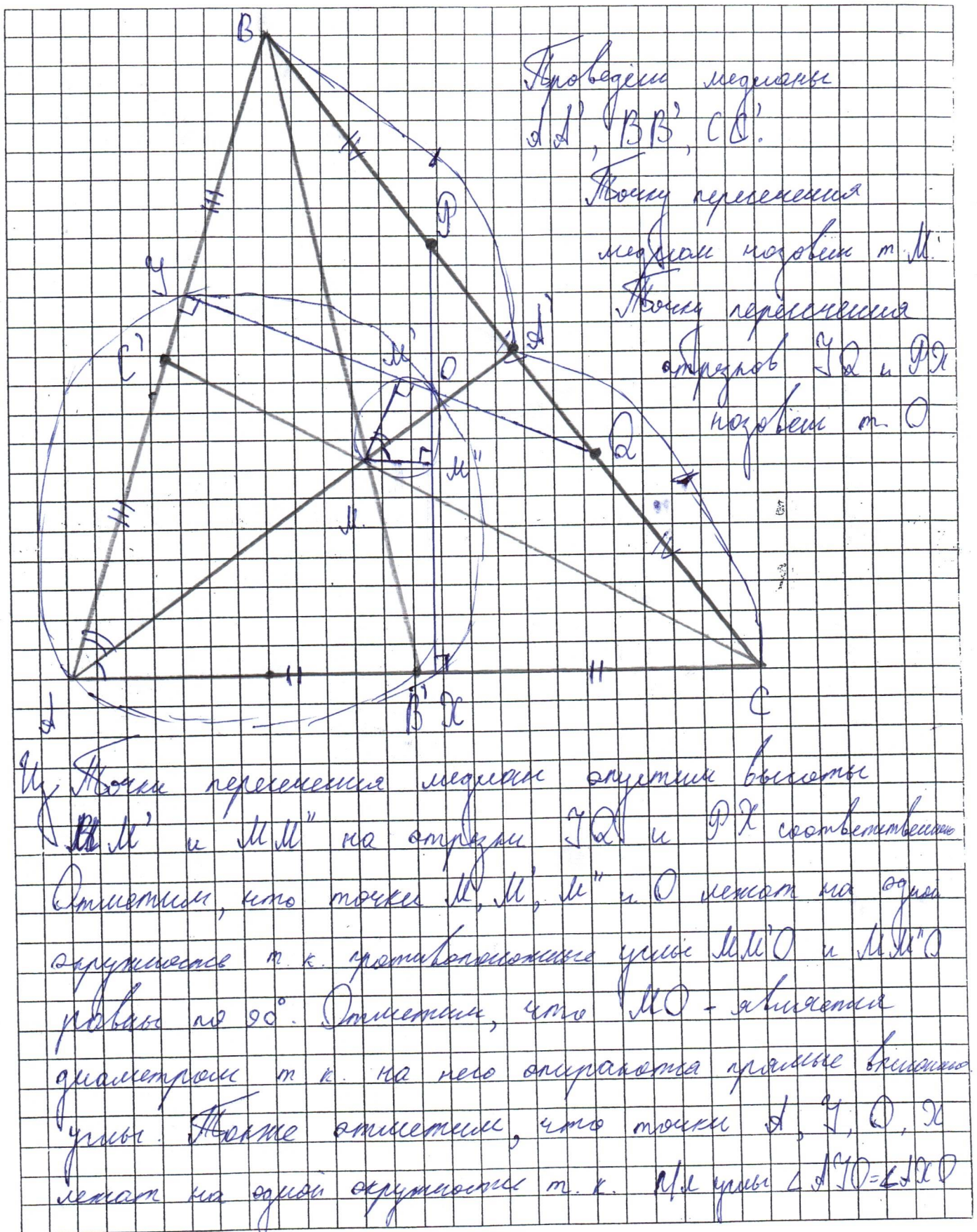
Сложим все расстояния: $k + l_1 + k - l_2 - k - l_1 - k + l_2 =$

$= 0$, и т.к. перед нами нуль, то каждую четвертую встречу быстрый встречается с медленным в отмеченной точке, а т.к.

$100 : 4$, то на сотую встречу она будет находиться на самой отмеченной точке, то есть на расстоянии 60 м.

0 баллов — Бой

ЗАДАЧА № 9.8	ЛИСТ 1 ИЗ 2	9-06-02
	(листы по каждой задаче нумеруются отдельно)	ШИФР (заполняется оргкомитетом)



ЗАДАЧА № <u>298</u>	ЛИСТ <u>2</u> ИЗ <u>2</u>	<u>9-06-02</u>
	(листы по каждой задаче нумеруются отдельно)	ШИФР (заполняется оргкомитетом)

d сторона треугола AO - диаметр этой окружности т. е. выходящие углы опирающиеся на него - прямые (углы AO)

Далее заметим, что треуголы MM'' и AO $\parallel$, т. к. соответственные углы $\angle OAM'' = \angle MM''O = 90^\circ$ при сек. $OA \Rightarrow \angle MAO = \angle OMM''$ как кр.

Также самое с треуголами AO и MM' , которые также $\parallel$ т. к. соответственные углы $\angle AOM' = \angle MM'O$ при сек. MM' .